

2. Ход игрока

Игрок слева от раздающего ходит первым. Ход – это открытие карточки. Игрок переворачивает карточку «рубашкой» вниз. Далее игроки ходят по часовой стрелке. Следующую раздачу делает игрок, который осуществил первый ход, и так далее по часовой стрелке.

В свой ход игрок может открыть (перевернуть) одну карту слева или справа, снизу или сверху от уже открытой, но не по диагонали. На открывшейся карточке будет обозначено, как изменились условия на рынке и какие есть возможности для сделок у игрока.

В начале игрового года открывается любая карточка. На ней написано, стоимость каких активов изменилась в этот ход, и показано, какие активы могут измениться в цене в следующий. По горизонтали указывается стоимость недвижимости, по вертикали – акций.

Карточка читается СТРОГО сверху вниз, слева направо. Пример:



Допустим, игрок открыл карточку №36. На ней показано, что в скором будущем изменится стоимость актива «Офис» (справа) и акций В2 (внизу). Также ожидается падение котировок на фондовом рынке (вверху) и рост цен на рынке недвижимости (слева). В данный ход игрок может осуществить только ОДНО действие без комиссии. Об этом говорит цифра 1 в левом нижнем углу карты в зеленом квадратике. Игрок может:

- купить / продать офисы по цене, указанной в «Бланке рынка»;
 - купить / продать акции В2 по цене, указанной в «Бланке рынка»;
 - открыть интернет-магазин по цене, указанной в карточке.
- За каждое дополнительное действие он должен заплатить 200.

3. Изменение цен на рынке

Когда следующий игрок открывает другую карту, примыкающую к первой по горизонтали или вертикали (но не по диагонали), ситуация на рынке меняется. Например, следующий игрок открыл карточку слева от первой:



Из примера видно, что стоимость актива «Квартира» выросла на 350, но в будущем ожидается падение цен на дешевую и дорогую недвижимость. В этот ход выгоднее продавать квартиры, нежели покупать. Также ожидается незначительный рост котировок акций над карточкой №20 и значительное падение над карточкой №36. Если купить в этот ход акции В2, это может быть достаточно рискованной сделкой. В этот ход второй игрок может купить или продать столько, сколько хочет «Квартир» или акций В2 по текущей цене (по стартовой, если цены еще ни разу не менялись).

Обратите внимание на желтый квадратик с восклицательным знаком «!». Он обозначает карточки бонусов. Игрок может отказаться от сделок с активами и выполнить действие, описанное в середине карточки. Если игрок взял бонус, он больше не имеет право совершать сделки в этот ход. Если игрок совершил сделку с акциями или недвижимостью, он не имеет права брать бонус.

В примере: игрок получит 100, если откажется от сделок в этот ход.

В случае, если для одного объекта недвижимости или вида акций вышло сразу два изменения стоимости на одной карточке, то итоговая цена актива вычисляется как сумма левого и правого изменений (верхнего и нижнего), например:



Цена на офисы: $+1050 - 45 = +1005$. Стоимость актива «Офисы» выросла на 1005, если в начале игры офисы стоили 1000, то теперь они стоят 2005. Цена на акции В2: $-80 + 20 = -60$. Стоимость акций В2 упала на 60, если в начале игры такие акции стоили 50, то значит эта компания разорилась, и все игроки теряют такие акции безвозвратно. В будущем под этим названием могут быть выпущены акции новой компании и их придется покупать заново. В случае если цена акций упала ровно до нуля, то игроки могут сохранить акции, но купить за ноль – нельзя. Продать – тоже.

В случае, когда стоимость недвижимости падает ниже нуля, все игроки рискуют потерять ее, если не выплатят разницу между последней зафиксированной ценой на рынке и текущей ценой после падения. Если штраф за падение уже выплачен, второй раз при дальнейшем падении Вы не платите. Однако, если цена снова поднялась выше нуля и потом опустилась еще раз – придется снова компенсировать потерю в цене.

К примеру, если актив «Земля» стоил 300, а падение цены составило 350, то собственники таких активов должны выплатить банку по 50 за каждый актив, иначе игроки эти активы потеряют (в результате изменения законодательства – так в игре объясняется падение цен).

4. Банкротство

В случае если игроку нужно расплатиться с банком его активы распродаются за половину рыночной стоимости в банке или по договорной цене между игроками. Если у игрока закончились деньги и нет никаких активов, а ему надо за что-то заплатить, он становится банкротом. В случае банкротства игрок может одолжить деньги на оплату долгов у других участников игры на договорных условиях либо ожидать конца игрового года (не ходить), а после получения «годовых» начислений оплатить долги. Участник выбывает из игры, если заканчиваются активы и деньги на счете, нет возможности взять в долг и годовых начислений не хватает на покрытие расходов.

5. Кредиты, займы, депозиты

Любой игрок может свободно одолжить свои деньги другим игрокам на договорных условиях. Передавать деньги другим игрокам МОЖНО абсолютно свободно в любой ход. Рекомендуем ограничивать время на переговоры и вести учет долгов.

Взять кредит или открыть депозит в банке можно, только если выпадет соответствующая карточка. Деньги вкладываются исключительно кратно 100.

Пример: Вам предложили взять кредит в начале игрового года под 40% годовых. Вы взяли 500 и удачно вложили в акции. Продав их в конце игрового года, Вы заработали 1 200. Банку Вы возвращаете $500 + 0,40 \cdot 500 = 700$. Ваша чистая прибыль за год составила 500.

Погасить банковский кредит можно, только выплатив всю сумму плюс все проценты за год (даже если он еще не прошел) в любой момент игры без потери хода.

Депозит Вы можете открыть при наличии соответствующей карточки и кратно 100, пополнять депозит можно только в свой ход. Деньги с депозита можно снять в любой момент и всю сумму сразу. Проценты выплачиваются в конце игрового года. При досрочном снятии депозита до конца года проценты не выплачиваются!

6. Кооперация в игре

При покупке в складчину недвижимости или акций активы записываются в бланки игроков согласно договоренностям и пропорционально вложенным средствам.

7. Запись в игре (Бланк игрока)

Ведение игрового баланса в Flixa осуществляется на специальных бланках или в произвольной форме на бумаге. Мы рекомендуем следующую форму записи:

| Деньги (расчетный счет) | Активы |
|-------------------------|-------------|
| 1000 | 1 квартира |
| 1200 | 2 офиса |
| | 33 акции В4 |

Из записи видно, что у игрока имеется 1 200 на счете и набор активов: 1 квартира, 2 офиса и 33 акции В4.

Допустим, за «игровой год» (одну раздачу) для игрока произошли следующие события:

- он успел продать 20 акций В4 по 20 прежде, чем они обесценились;
- продал 1 квартиру за 270;
- купил 12 акций В1 по 10;
- купил 2 земли по 300;
- получил доход от сдачи офиса 200.

Тогда запись будет выглядеть так:

| Деньги (расчетный счет) | Активы |
|-------------------------|-------------|
| 1000 | 1 квартира |
| +270 | 2 офиса |
| +1200 | 33 акции В4 |
| +1200 | 12 акций В1 |
| +600 | 2 Земли |
| +200 | |
| 1350 | |

8. Бланк рынка

Рекомендуется одному из игроков (ведущему) вести общий учет изменений цен на рынке. Примерный вид такой записи:

10. Обозначения на карточках

- ▲ **25** – зеленый треугольник вверх и цифра: подъем котировок на рынке акций.
- ▼ **40** – красный треугольник вниз: падение котировок на рынке акций.
- №3 – номер карточки. В базовом наборе – 55 карточек.
- +**60** – зеленый плюс и цифра: рост цен на рынке недвижимости.
- 60** – красный минус и цифра: падение цен на рынке недвижимости.
- В3** – символ акции или облигаций.

Торговые центры – вид недвижимости.

!!! – красный квадрат с восклицательными знаками: обязательное к выполнению в данный ход действие.

! – желтый квадрат с восклицательным знаком: необязательное к выполнению в данный ход действие. Игрок имеет право отказаться от сделок с активами и выполнить действие, описанное в середине карточки (взять бонус).

2 – зеленый квадрат с цифрами показывает сколько сделок без комиссии может сделать игрок по этой карточке. Любое дополнительное действие стоит 200.

| B1 | B2 | B3 | B4 | EU | Земля | Гараж | Квартира | Офис | Коттедж | ТЦ |
|----|----|----|----|-----|-------|-------|----------|------|---------|------|
| 50 | 50 | 50 | 50 | 200 | 200 | 350 | 500 | 1000 | 2000 | 4000 |
| 60 | 70 | | 0 | 255 | 100 | 400 | 650 | 800 | 1700 | 4500 |
| | 35 | | | | 25 | | | | 1200 | 4700 |
| | 15 | | | | 0 | | | | 1050 | 3200 |
| | 20 | | | | 40 | | | | | 3300 |
| | | | | | | | | | | 3800 |
| | | | | | | | | | | 4350 |

Ведение общего учета одним из игроков помогает всем следить за изменениями курсов на рынке.

9. Комиссия за сделки.

Цифра 2 в зеленом квадрате внизу карточки № 11 показывает, что игрок может совершить две из трех возможных на карточке сделок без комиссии.

На карточке предлагается:

- 1) Сделка на рынке недвижимости с куплей/продажей Торговых центров (справа).
- 2) Сделка на фондовом рынке с куплей/продажей акций В3 (снизу).
- 3) Банковская операция по открытию кредитной линии (в середине карточки).

Если игрок находится в риэлтерском агентстве и оформляет сделку с недвижимостью, он одновременно не может находиться еще в двух местах и вынужден нанимать виртуальных посредников, которые и помогают ему с дополнительными сделками. Комиссия таким помощником стоит 200.

В примере на карточке Вы можете сделать ДВЕ сделки без комиссии (например: открыть кредит и купить Торговые центры), а за третью сделку с акциями придется доплатить 200 сверх затрачиваемой на В3 суммы.

11. Усложнения и дополнения игры.

Для опытных игроков предлагаем играть по расширенным правилам. Для выбора стартовых условий – используйте кубик. Выберите условия из соответствующего выпавшей цифре столбика. При изменении цен на активы – меняйте размер рентной выплаты согласно таблице ниже.

| Стартовые цены на активы (бросить кубики): | | | | | | | | | | | |
|--------------------------------------------|-----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| Земля | 25 | 50 | 100 | 150 | 200 | 200 | 200 | 300 | 400 | 500 | 600 |
| Гараж | 50 | 100 | 200 | 300 | 350 | 350 | 350 | 500 | 650 | 800 | 950 |
| Квартира | 100 | 200 | 300 | 400 | 500 | 500 | 500 | 700 | 900 | 1100 | 1300 |
| Офис | 200 | 400 | 600 | 800 | 1000 | 1000 | 1000 | 1300 | 1600 | 1900 | 2200 |
| Дом | 400 | 800 | 1200 | 1600 | 2000 | 2000 | 2000 | 2400 | 2800 | 3200 | 3600 |
| ТЦ | 800 | 1600 | 2400 | 3200 | 4000 | 4000 | 4000 | 4500 | 5000 | 5500 | 6000 |
| В1 | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 | 55 |
| В2 | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 70 | 80 | 90 | 100 | 110 |
| В3 | 15 | 30 | 45 | 60 | 75 | 90 | 105 | 120 | 135 | 150 | 165 |
| В4 | 20 | 40 | 60 | 80 | 100 | 120 | 140 | 160 | 180 | 200 | 220 |
| EU | 100 | 150 | 200 | 250 | 300 | 350 | 400 | 450 | 500 | 550 | 600 |

| Изменение цен и выплата для активов: | | | | | | | |
|--------------------------------------|------------|---------------|---------------|---------------|-----------------|-----------------|----------------|
| Цена | от 0 до 99 | от 100 до 249 | от 250 до 499 | от 500 до 999 | от 1000 до 1999 | от 2000 до 2999 | от 3000 и выше |
| Недвижимость | | | | | | | |
| Земля | нет выплат | нет выплат | нет выплат | нет выплат | 50 | 100 | 200 |
| Гараж | нет выплат | 25 | 50 | 75 | 100 | 200 | 400 |
| Квартира | 25 | 50 | 75 | 100 | 150 | 200 | 250 |
| Офис | 50 | 75 | 100 | 150 | 200 | 250 | 300 |
| Дом | 100 | 150 | 200 | 250 | 300 | 400 | 600 |
| ТЦ | 200 | 300 | 350 | 400 | 500 | 600 | 800 |
| Акции и облигации | | | | | | | |
| В1 | нет выплат | нет выплат | нет выплат | нет выплат | 20 | 50 | 100 |
| В2 | нет выплат | нет выплат | нет выплат | 20 | 50 | 100 | 200 |
| В3 | нет выплат | нет выплат | 20 | 50 | 100 | 200 | 300 |
| В4 | нет выплат | 20 | 50 | 100 | 150 | 300 | 450 |
| EU | 20 | 50 | 100 | 150 | 300 | 450 | 600 |



Рекомендуем выполнять эту инструкцию строго по пунктам, и Вы сможете разобраться с правилами очень быстро. Внимательно читайте каждый пункт - это сэкономит Ваше время!

1. Раздайте играющим «Бланки игрока»:

| Деньги (расчетный счет) | | | | | Активы | | | | |
|-------------------------|--|--|--|--|--------|--|--|--|--|
| 1000 | | | | | | | | | |

- Подготовьте ручку или карандаш
- Выберите игрока, который считает лучше всех и выдайте ему «Бланк рынка»:

| B1 | B2 | B3 | B4 | EU | Земля | Гаражи | Кварталы | Офисы | Коттеджи | ТЦ |
|----|----|----|----|-----|-------|--------|----------|-------|----------|------|
| 50 | 50 | 50 | 50 | 200 | 200 | 350 | 500 | 1000 | 2000 | 4000 |

- Выберите уровень сложности и количество карточек для раздачи. Для первой игры рекомендуем выбрать: **Начальный** – стартовый капитал 2 000, ежегодные начисления 2 000. Время игры – 3-5 лет. Раздается по три карты на каждого играющего.

- Внесите в «Бланк рынка» стартовые значения стоимости активов согласно выбранному уровню сложности игры
- Внесите в «Бланки игроков» стартовый капитал
- Выберите первого раздающего

- Тщательно перетасуйте колоду и разложите карточки по одной рубашкой вверх в одну фигуру в центре стола так, чтобы они касались друг друга по длинной или короткой стороне.



По диагонали раскладывать нельзя. Через одну раскладывать нельзя.

(Как раскладывать подробно описано в пункте 1 Правил игры)

- Игрок слева от раздающего делает первый ход, далее игроки ходят один за другим по часовой стрелке. В первый ход игрок переворачивает любую карточку в разложенной на столе фигуре и кладет ее на то же место, откуда взял. От того как он ее положит зависит дальнейшее направление игры в данной раздаче
- Ситуации на карточках зачитываются строго сверху вниз слева направо.
(Как зачитывать карточки описано в пункте 2 Правил игры).
- Обратите внимание на квадратики слева внизу (Подробно описано в пунктах 3 и 10 Правил игры):

- Карточки с **зеленым квадратиком** – ОБЫЧНЫЕ. Они показывают количество сделок без комиссии, которое может осуществить игрок. В обычной карточке игрок может сделать ОДНУ сделку без комиссии, если в квадратике единица, все дополнительные действия стоят 200. Если двойка - две сделки без комиссии и т.п. (О комиссиях читайте в пункте 9 Правил игры).
- Карточки с **желтым квадратиком** – БОНУСНЫЕ. Они показывают бонус в середине карточки. Если игрок берет бонус, другие возможности становятся недоступными. Если игрок осуществляет сделки с активами, бонус становится недоступным.

Игрок обязан выбрать. Если игрок выбрал сделки, то карточка действует как ОБЫЧНАЯ с одной сделкой без комиссии.

- Карточки с **красным квадратиком** – ЗАТРАТЫ. Они показывают действие в середине, которое **ОБЯЗАТЕЛЬНО** к выполнению! После выполнения действия в середине, карточка работает как обычная с одной сделкой без комиссии.
- Ходивший игрок имеет право сделать указанное в карточке количество сделок и выполнить условия ситуаций в течение пяти минут – рекомендуем ограничивать время на принятие решений. **Игрок может не осуществлять никаких сделок.**
 - Ситуации и возможности на карточке касаются только того игрока, который ходил. Если другие игроки хотят воспользоваться этими возможностями тоже, им придется как-то договариваться ходившего игрока. **Переговоры и торговля в этой игре поощряются.**
 - Игрок может осуществлять сделки только с активами, указанными на карточке, открытой в данный ход. Они указаны на правой стороне и внизу карточки.
 - Если игрок решил осуществить сделку, то в поле «Деньги» он вносит соответствующее изменение количества денег на счете и в поле «Активы» вносит покупку, так как написано в карточке. (Как заполнять бланк описано в пункте 7 Правил игры).
 - Недвижимость и акции можно покупать в неограниченном объеме. Количество объектов бизнеса не может быть больше указанного в карточке.
 - Второй и все последующие игроки могут переворачивать только те карточки, которые находятся рядом с уже открытой по длинной или короткой стороне. Открывать через одну или по диагонали – **НЕЛЬЗЯ**. (Как открывать карточки описано в пункте 3 Правил игры).
 - Карточки открываются в соответствии с заданным первым игроком направлением.
 - Как только второй игрок сделает ход, тот, кто ведет «Бланк рынка» обязан внести произошедшие изменения стоимости активов – они видны на стиках карточек сверху и снизу, слева и справа.
(Как изменятся цены подробно описано в пункте 3 Правил игры).
 - Когда все карточки на столе будут открыты заканчивается игровой год. Все игроки получают доход от своих активов и добавляют ежегодные начисления.
 - Сыгравшие карточки откладываются в сторону в отбой.
 - Тот, кто ходил первым, будет следующим раздающим. Далее раздача также передается по часовой стрелке.
 - Играйте установленное количество лет.
 - По окончании игры проведите подсчет накопленного капитала по текущим рыночным ценам и определите победителя.
- ### 25. ИГРАЙТЕ И ПОБЕЖДАЙТЕ!

На сайте **Flixa.ru** Вы сможете найти больше информации об игре, скачать бланки к игре, посмотреть фото и видео, прочитать отзывы других игроков.

Там же Вы найдете описание других игр из серии Фликсы.



Игра рассчитана на группу от 2 до 10 человек. Длительность игры зависит от количества игроков, их коммуникаций между собой и стартовых условий, определенных в начале игры. Для 4-6 участников при стандартных условиях игра длится 1,5-2 часа, если Вы будете тратить на ход не более 5 минут.

Цель игры

За пять «игровых лет» создать наибольший капитал в активах и деньгах на счете. Одним игровым годом считается одна раздача карт. За деньги принимается 1 условная единица игровой валюты, называйте ее как Вам удобно.

Активы – это акции, земля, гаражи, офисы, коттеджи, квартиры, торговые центры и бизнесы (см. пункт «Активы» Правил игры).

Начало игры

Перед началом игры всем участникам выдается начальный капитал в соответствии с выбранным уровнем сложности игры. Это те деньги, которые игроки скопили за предыдущий год, экономно расходуя заработную плату, как положено финансово грамотному человеку. Именно их игроки и будут инвестировать в различные активы с целью преумножения капитала. Выданную сумму игрок записывает в бланк в поле «Деньги». Такая же сумма в последствии выдается игрокам перед началом каждого следующего игрового года.

Уровни сложности

- Начальный** – стартовый капитал 2 000, ежегодные начисления 2 000. Время игры – 3-5 лет. Раздается по три карты на каждого играющего.
- Стандарт** – стартовый капитал 1 000, ежегодные начисления 1 000. Время игры – 5 лет. Раздается по три карты на каждого играющего.
- Трудный** – стартовый капитал 500, ежегодные начисления 500. Время игры – 5 лет. Раздается по четыре карты на каждого играющего.
- Профи** – стартовый капитал 10 000, начислений нет. Время игры – 10 лет. Раздается по пять карт на каждого играющего.
- Ультимейт** – стартовый капитал 1 000, начислений нет. Время игры – 10 лет. Раздается по пять карт на каждого играющего.
- Расширенный** – дополнение для любого стандартного уровня сложности, позволяющее учитывать изменения дохода от активов в зависимости от сложности. Данный режим игры рекомендуется только опытным игрокам! Описание – в конце Правил.

Рекомендуемые стандартные условия

После первой пробной игры на начальном уровне рекомендуем переходить на стандартные условия – раздача по три карты на каждого играющего, стартовый капитал – 1 000. Для усложнения и большего интереса Вы можете изменять условия: раздавать больше карт, менять размер стартового капитала, изменять количество раздач. После десятка проведенных игр переходите к уровням **Профи** и **Ультимейт** – Вы откроете для себя много нового и интересного!

Активы

Активом в игре принято считать все то, что будет приносить Вам доход или иметь потенциал прироста стоимости. В игре есть недвижимость, акции, облигации, различные предприятия малого бизнеса и банковские инструменты, которые Вы можете использовать для создания капитала.

Недвижимость в игре делится на **дешевую** и **дорогую**.

К **дешевой недвижимости** относятся:

- Земля** – свободные к продаже участки земли в городе. Сама по себе земля обычно приносит не приносит, но имеет возможность роста стоимости, если ею заинтересуются застройщики. В начале игры каждый участок земли стоит 200.
- Гаражи** – сдаваемые в аренду (под склад, автомобилистам, музыкантам) гаражи. В начале игры каждый гараж стоит 350, ежегодно приносит 50.
- Кварталы** – небольшие квартиры под ежемесячную аренду физическим лицам. В начале игры каждая квартира стоит 500, ежегодно приносит 100.

Дорогая недвижимость представлена объектами, которыми чаще интересуются юридические лица и компании:

- Офисы** – комнаты и залы в бизнес-центрах для размещения фирм. В начале игры каждый офис стоит 1 000, ежегодно приносит 200.
- Коттеджи** – отдельные дома в городе, где можно разместить одновременно несколько маленьких компаний или одну большую. В начале игры каждый коттедж стоит 2 000, ежегодно приносит 400.
- Торговые центры** – здания с торговыми павильонами и точками продаж, где одновременно работает множество индивидуальных предпринимателей и компаний. В начале игры каждый торговый центр стоит 4 000, ежегодно приносит 800.

Акции в игре четыре вида – **B1, B2, B3, B4**.

Это бездоходные акции недавно организованных компаний, которые только вышли на рынок, т.н. «копеечные акции». В начале игры они стоят очень дешево – по 50 и не имеют дивидендов. Однако, в течение игры некоторые из них могут сильно вырасти в цене, а другие – разориться. Акции B1 самые рискованные из всех – с ними происходит больше всего изменений, а акции B4 – наиболее стабильные. Торгуйте и спекулируйте акциями для увеличения стартового капитала.

Облигации **EU** стоят в начале игры 200 и приносят ежегодный доход 50. Они менее рискованные, чем акции и более стабильны, этим и обуславливается выплачиваемый владельцу облигаций доход. Но в жизни случается всякое – будьте осторожны с Вашими инвестициями! Даже они могут разориться.

Доход и рыночная стоимость, а также количество возможных к покупке филиалов бизнеса, указаны в карточках. Стоимость бизнеса в конце игры считается по его номинальной стоимости.

ПОДРОБНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Раздача (игровой год)

Раздающий перемешивает карты и выкладывает их на стол «рубашкой» вверх по три на каждого играющего в ряды либо колонки длинной или короткой стороной друг к другу. По диагонали и через одну выкладывать нельзя.

Пример: играет 4 человек – выкладывается 12 карт.

