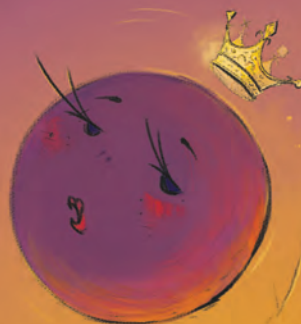


flixa™

ГЕОМ

Приключения
Королевы
Точки.



Игра Константина Владимировича-Журавского
www.flixa.by

Приключения Королевы Точки (Flixa Geom)



Легенда игры

Давным-давно в плоской Вселенной Геом жили разнообразные геометрические фигуры. Правила ими самая важная фигура – Королева Точка.

Точка была самой малой геометрической фигурой, которая была основой всех прочих построений (фигур) в любом изображении или чертеже в плоской Вселенной Геом. С нее в королевстве все начиналось и чтобы что-то появилось в королевстве новое – всегда звали маленькую, но вездесущую Точку. Маленькая как дырочка или укол, она при этом всегда и ко всем относилась одинаково хорошо и за этой ее все любили. Правила она долго и справедливо.

Однако две другие основные фигуры плоскости – Луч, злобный сводный брат Королевы Точки, и ее двоюродная сестра Прямая считали, что они смогут править королевством геометрических фигур лучше. Луч забыл, что сам он когда-то начинался из Точки и одной своей стороной уходил в бесконечность, а Прямая так и вовсе не хотела никому говорить о том, что она – всего лишь линия, вдоль которой расстояние между двумя точками является кратчайшим!

И Луч и Прямая считали себя представителями Клана Бесконечных. И раз они длиннее и больше Королевы Точки, то они и должны править всеми остальными фигурами. И тогда они задумали дворцовый переворот!

Луч и Прямая начали своими линиями разрезать на части Золотую Гвардию, охранявшую дворец Королевы Точки. Гордость королевской армии – большие Золотые Квадратные Полки были разбиты на мелкие треугольники и трапеции, круги и сектора... Они потеряли свой золотой блеск и разбежались по окрестным деревьям и спрятались среди обычных крестьян. Небольшое количество спасшихся солдат, Золотых Квадратов и Прямоугольников, спрятались в лесах и вели партизанскую войну в надежде, что они смогут объединиться вскоре и спасти свою любимую Королеву Точку.

Сводный брат Луч и двоюродная сестра Прямая захотели стать основными фигурами геометрии вместо Королевы Точки. Они напали на ее королевство геометрических фигур и ей пришлось бежать. Бедная-бедная Точка! Теперь она скитается одна беззащитная и пытается собрать свою армию обратно, чтобы вернуть трон.

Твоя задача: стать командиром Золотого Квадратного Полка и спасти Королеву Точку, собрав ее Золотую Гвардию. Тот, кто первый соберет свой Золотой Квадратный Полк, тот станет генералом армии Королевы Точки и первым пойдет на штурм дворца, а значит и победит в игре.

Вперед!
За Королеву Точку!

ПРАВИЛА ИГРЫ

Самое главное правило игры – дочитывайте слова и предложения в этой инструкции до конца! Стоит это сделать 1-2 раза – и Вы точно сможете сыграть в эту игру.

Цель игры

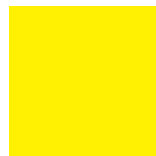
Первым из игроков собрать фигуру Золотого Квадратного Полка – правильный квадрат 5 x 5 из 25 солдат (Золотых Квадратов) или офицеров (Прямоугольников) за 5 игровых месяцев. Для усложнения или более интересных вариантов игры можно выбирать другие фигуры или увеличивать размер Полка – 6 x 6, 8 x 8 и т.п.



Золотой Прямоугольник – это командир. Их ты можешь только находить и присоединять к отряду.

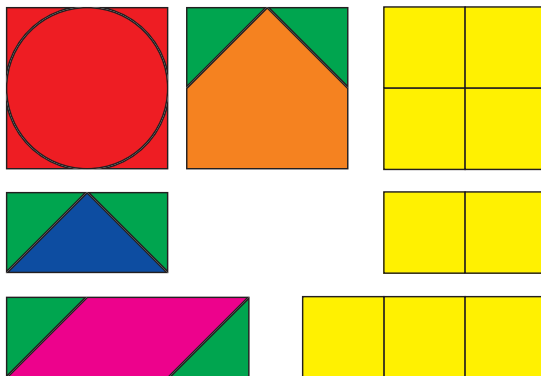
Маленький Золотой Квадрат – это солдат, гвардеец, боевая единица Армии Точки, хорошо натренированный боец. Ты можешь не

только находить их, но и создавать сам, находя остатки разбитой армии и набирая новобранцев в стране Королевы Точки.



В конце каждого игрового месяца (одна раздача карт) ты можешь произвести всех своих новобранцев в ранг солдат Золотого Квадратного Полка. Для этого тебе нужно собирать в течение раздачи правильные квадраты из новобранцев: Кругов, Секторов, Малых и Больших Треугольников, Параллелограммов и Пятиугольников. Каждый собранный квадрат в конце месяца (когда все карты раздачи открыты) ты можешь обменять в банке игры на Золотых Квадратов. Ты получишь столько гвардейцев Королевы Точки, сколько сможешь ровно положить на собранную из новобранцев геометрическую фигуру так, чтобы не оставалось свободного места (фигуры могут быть абсолютно любые!):

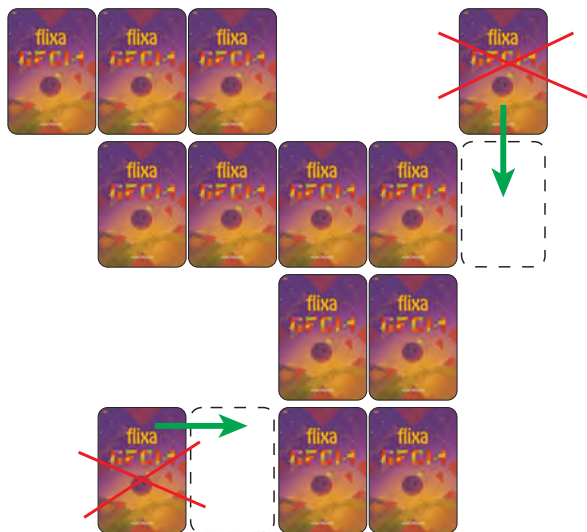
В примере показано, что четыре маленьких худеньких Сектора и один большой толстый Круг после тренировок превращаются в четверых гвардейцев Золотых Квадратов. Два Малых Треугольника и громадный Пятиугольник также станут четверьмя гвардейцами. Два Малых Треугольника и один Большой Треугольник станут всего двумя Золотыми Квадратами, а стремительный Параллелограмм и два Маленьких Треугольника превратятся аж в троих гвардейцев.



Лишних новобранцев, на которых не удалось ровно разместить Золотые Квадраты, обменять нельзя. Они остаются в войске на следующий месяц (раздачу). Однако берегись: войска Прямой и Луча не дремлют. Биссектрисы и Катеты атакуют твоих новобранцев и гвардейцев и ты можешь потерять их в бою.

Как раздавать карточки?

Перетасуйте колоду. Раздающий выкладывает карточки по 6 штук на каждого играющего в одну большую фигуру в центр стола рубашками вверх по одной. Карточки должны лежать рядом, соприкасаться полностью длинной или короткой стороной друг с другом. Через одну раскладывать нельзя, по диагонали раскладывать нельзя, криво и перпендикулярно раскладывать нельзя. Одна раздача – это один игровой месяц. Карточки читаются строго сверху вниз, слева направо, выполняются четко только в такой последовательности!



Первым делает ход игрок слева от раздающего. Право раздачи переходит по часовой стрелке к игроку слева в конце игрового месяца.

Как делать ходы?

Первый игрок открывает и кладет на то же место, откуда взял, любую карту. Читает ее сверху вниз слева направо и выполняет нужное действие. В течение своего хода он может меняться фигурами с другими игроками. Когда он совершил все свои действия, он передает свой ход игроку слева (по часовой стрелке), если иной порядок не указан на карточке.

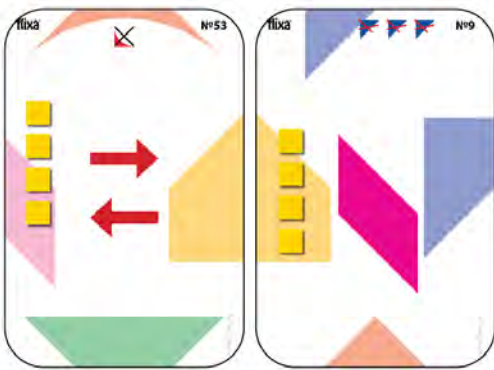
Следующий игрок может открыть только ту карточку, которая лежит рядом с уже открытой по длинной или короткой стороне. Через одну открывать нельзя, по диагонали открывать нельзя. После совершения всех действий, игрок передает ход дальше.

Когда все карточки открыты, наступает конец месяца и все игроки могут произвести своих новобранцев в Золотые Квадраты.

Как находить новобранцев и гвардейцев?

Игровые карточки показывают количество встречающихся тебе или потерянных в боях с заговорщиками новобранцев (сверху вниз) и количество предлагаемых тебе жителями окрестных деревень гвардейцев (слева направо), которые прячутся в лесах. Бывает так, что жителям деревень королевства нужна помощь и они готовы выдать спрятавшихся в лесу гвардейцев в обмен на твоих новобранцев, что может быть быстрее и выгоднее, чем тренировать новых (ждать конца раздачи).

Когда две карточки лежат рядом и по горизонтали на них сходятся изображения новобранца – тебе предлагают поменять новобранца на гвардейцев королевы Точки:



В примере выше деревне срочно нужны мощные Пятиугольники, чтобы таскать что-то большое и тяжелое. И они готовы дать тебе за каждого аж по четыре Золотых Квадрата. Ты можешь отдать всех своих Пятиугольников (если у тебя есть) деревне и забрать по 4 Золотых Квадрата за каждого. Если ты не хочешь помогать деревне, то можешь оставить их до конца месяца и позже натренировать из них солдат.

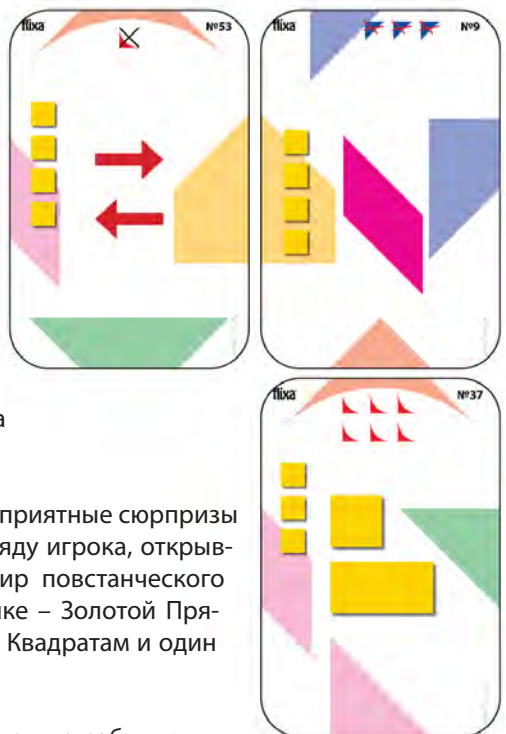
По длинным краям карточки всегда указывается символ новобранцев, которые ищут деревенские жители, а на левом краю карточки дополнительно указывается количество Золотых квадратов от 1 до 4, которых деревня готова отдать за новобранцев, если символ сойдется на двух карточках лежащих рядом.

Когда две карточки лежат рядом и по вертикали на них сходятся изображения новобранца – к твоему отряду присоединяются новобранцы, желающие послужить Королеве Точке и спасти ее. В конце месяца ты можешь натренировать из них солдат:

В примере выше, когда игрок открыл карточку 37 к его отряду присоединились 6 Секторов. Сами по себе они плохие бойцы. Но если игрок найдет хотя бы одного Круга, то в конце месяца он сможет обменять четырех из них и один Круг на 4 Золотых Квадратов.

Также в середине самой карточки Вас ждут приятные сюрпризы и неудачи. На том же примере выше, к отряду игрока, открывшего карточку 37 присоединился командир повстанческого отряда, оставшегося верным королеве Точке – Золотой Прямоугольник, равный по силе двум Золотым Квадратам и один гвардеец.

В середине карточки могут встречаться и другие события: ты можешь терять бойцов, может изменяться направление ходов, у игроков могут появляться дополнительные возможности.





Разворот хода – следующий ход делает предыдущий игрок



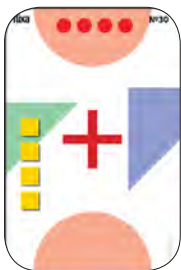
Игрок, открывший эту карту, может один раз в этом ходу забрать один вид новобранцев полностью у любого из игроков



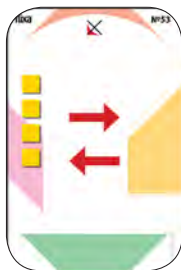
Пропуск хода – игрок, открывший карту, пропускает следующий ход



Игрок, открывший эту карту, может один раз в этом ходу забрать два вида новобранцев полностью у любого из игроков (только у одного!)




Дополнительный ход – игрок, открывший карту, тут же может открыть еще одну



Игрок, открывший эту карту, может один раз в этом ходу без спроса обменять один вид своих новобранцев полностью на один вид чужих новобранцев. Он забирает у любого из игроков (только у одного!) тот вид, что ему нужен без спроса, но обязан отдать взамен один любой вид своих новобранцев

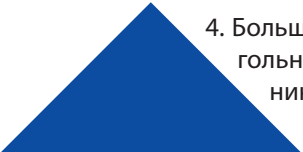
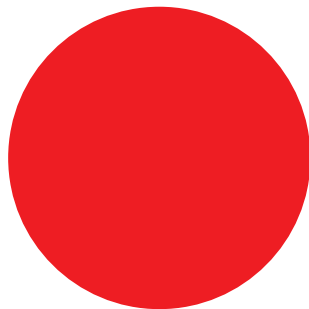
Виды новобранцев:

1. Слабые тоненькие и трусливые Сектора – найти их легче всего, зато трудно собрать из них боевую единицу! Без больших и толстых Кругов они ничего не могут и всего боятся.




2. Малые Треугольники – более смелые и сильные братья Секторов, два Малых Треугольника легко превращаются в храброго Золотого Квадрата, а также они могут присоединяться и к другим фигурам – Большим Треугольникам, Параллелограммам и Пятиугольникам, формируя боевые соединения.

3. Толстые и увесистые Круги – большие друзья Секторов. Им нравится заботиться о своих маленьких и слабых друзьях. Без Секторов, Круги неустойчивы и от любого удара просто укатываются с поля боя. Поэтому, чтобы из них получились солдаты, придется к каждому Кругу добавить по четыре Сектора и только тогда они обретут устойчивость и станут четьрьмя Золотыми Квадратами.



4. Большие Треугольники – самые сильные из треугольников, они могут объединяться с Малыми и Большими Треугольниками, с Параллелограммами и Пятиугольниками.

5. Параллелограммы – стремительны и неудержимы, но глуповаты. Поэтому без помощи Малых Треугольников они не могут стать настоящими гвардейцами. Чтобы превратить их в Золотых Квадратов, нужно найти и объединить их с Малыми Треугольниками.



6. Пятиугольники – найти их труднее всего, зато они самые большие и сильные. Жители деревень ценят их как работников больше всего и выдают за них больше всего спрятавшихся гвардейцев. Но чтобы натренировать их бойцов, также придется присоединить к каждому из них по два Малых Треугольника.

flixa™



ОБ ИГРЕ

Время игры – от 20 минут до 2 часов.

Количество игроков от 2 до 9 человек с одной колодой, рекомендованное количество участников – шесть. Именно на это количество игроков рассчитан один игровой набор. В случае если играет большее количество людей, раскладывая не по 6 а по 3 карточки на каждого играющего.

КОМПЛЕКАЦИЯ:

1. Деревянная коробка
2. Колода игральных карт, 54 штуки
3. Правила игры
4. Сектора – 80 штук
5. Малые треугольники – 40 штук
6. Круги – 20 штук
7. Большие треугольники – 30 штук
8. Параллелограммы – 20 штук
9. Пятиугольники – 20 штук
10. Золотые Квадраты – 150 штук
11. Золотые Прямоугольники – 20 штук

Приключения
Королевы
Точки.

Автор и разработчик: Константин Владимиров-Журавский
Художник-иллюстратор: Оксана Фролова

Проект «Игрика», Индивидуальный предприниматель Журавский Константин Андреевич, Свидетельство №0510360. Минский райисполком 03.11.2014, УНП 191060932

Адрес юридический (почтовый): 223037, Беларусь, Минская область, Минский район, аг. Петришки, ул. Рабочая, 39, кв. 2