

# ПРАВИЛА ИГРЫ

## Цель игры: ПОБЕДИТЬ ВРАГОВ!

Сюжет игры разворачивается после крупной битвы между войсками Армии Севера и Юга во времена Гражданской войны в США. Игроки начинают как шесть разных героев, оказавшихся в лесах на границе между воюющими штатами в одиночку. Трое играют за Армию Конфедератов (Юг), трое – за силы Армии Союза (Север). Задачи игроков: найти союзников, создать свой отряд и победить врагов. Игра длится 5-6 месяцев (раздач карт). Для победы необходимо набрать 50 очков (либо наибольшее количество очков по итогам всех раздач). Так же можно победить, уничтожив войска всех игроков за столом, играющих за противоположную сторону. В случае если все игроки сражаются на одной стороне, побеждает тот, кто за 5-6 месяцев наберет наибольшее количество очков – он станет Маршалом Армии.

Каждый герой имеет стартовый набор ресурсов, а также стартовый бонус, согласно своей роли (можно выбрать или получить случайным образом):

|                                  | Золото | Лекарства | Оружие | Чистая вода | Пицца | Дерево |
|----------------------------------|--------|-----------|--------|-------------|-------|--------|
| <b>Базовый набор:</b>            | 10     | 10        | 10     | 10          | 10    | 10     |
| <b>БОНУСЫ:</b>                   |        |           |        |             |       |        |
| <b>Индеец Чироки</b>             |        | 10        |        |             |       | 10     |
| <b>Солдат армии Юга</b>          | 5      |           | 5      |             | 10    |        |
| <b>Офицер армии Юга</b>          | 10     |           |        | 5           | 5     |        |
| <b>Афроамериканский волонтер</b> |        |           | 5      | 5           |       | 10     |
| <b>Солдат армии Севера</b>       |        | 5         | 10     |             | 5     |        |
| <b>Офицер армии Севера</b>       |        | 5         | 5      | 5           | 5     |        |

**Стандартная игра** – три на три игрока: конфедераты против янки. На стороне Конфедерации Южных Штатов сражаются **Офицер Армии Юга**, **Солдат** из фермерского ополчения и **Индеец Чероки**, ставший на сторону рабовладельцев. На стороне Армии Союза (Северные Штаты) сражаются **Офицер Армии Севера**, **Солдат** и **Афроамериканский Волонтер** – первый свободный темнокожий американец, получивший вооружение и форму. Первейшая задача каждого из участников игры – собирать и спасать выживших союзников. Вторая не менее важная задача – строить и укреплять собственный форт и накапливать ресурсы для решающего сражения. И наконец общая задача всех игроков одной стороны – разгромить в финале игры войска всех игроков противоположной стороны.

### Как играть?

В начале игры участники получают по выбору или случайно одну из шести ролей и стартовый набор ресурсов (см. стр. 1).

## ПРАВИЛА РАЗДАЧИ

**Карточки раскладываются** по 3-4 штуки на каждого играющего в одну большую фигуру в центр стола рубашками вверх по одной (см. рисунок на стр. 3). Карточки должны соприкасаться друг с другом минимум одной стороной – длинной или короткой. Через одну раскладывать нельзя, по диагонали раскладывать нельзя. Одна раздача это один игровой месяц.

## КАК ДЕЛАТЬ ХОДЫ?

Первый ходящий переворачивает любую карточку и читает, что произошло. Карточки читаются строго сверху вниз, слева направо и выполняются четко в такой последовательности! Далее игроки по очереди открывают карточки по тому же принципу: только те, что лежат рядом с открытой по длинной

или короткой стороне, через одну открывать нельзя, по диагонали открывать нельзя. Когда все карточки открыты – месяц закончился. Игровые карточки показывают количество встречающихся Вам противников либо союзников и количество найденных Вами припасов. Когда две карточки лежат рядом и по горизонтали на них сходятся изображения персонажа – Вы встретили соответствующий тип людей.

В примере видно, что один игрок встретил 2 солдат юга, а другой игрок – нашел 4 мешка пищи. Количество встреченных союзников или противников указано на левом краю карточки (если изображение сошло по краям). Игрок записывает себе в бланк количество спасенных людей и добытых ресурсов. Бланк можно найти на обороте правил. Рекомендуем писать на нем смываемыми фломастерами или саркерами на водяной основе. В случае если Вы встретили союзников, вместе с ними Вы получаете некоторые ресурсы и очки. Если Вы встретили противников, Вам придется сначала потратить оружие (**2 единицы** на каждого нападающего), а потом Вы можете получить ресурсы и очки, если победили.



**Спасая союзников или уничтожая противников (тратите 2 оружия!), Вы получаете ресурсы и очки:**

| Персонаж Юга:    | Ресурсы / Очки   | Персонаж Севера:          |
|------------------|------------------|---------------------------|
| Индеец Чироки    | 3 воды, 1 очко   | Афроамериканский волонтер |
| Солдат армии Юга | 3 пищи, 1 очко   | Солдат армии Севера       |
| Офицер армии Юга | 3 золота, 1 очко | Офицер армии Севера       |

## ОБЯЗАННОСТИ РУКОВОДИТЕЛЯ ЛАГЕРЯ

В конце каждого месяца руководитель отряда обязательно должен накормить и напоить каждого человека в лагере, иначе тот умрет. Для этого тратится 1 вода и 1 еда. Игрок теряет по 3 очка за каждого умершего в лагере. Если люди накормлены и напоены, то в конце каждого месяца игрок получает по одному очку за каждого выжившего.

В конце игрового месяца игроки могут проводить обмен своих ресурсов между собой по договорному курсу. Конфедераты или Янки могут обменивать свои ресурсы в Штабе Армии из расчета 5 к 1. Допустим у Вас есть 25 оружия и 4 человека в лагере, но нет чистой воды. Чтобы они не умерли Вы меняете 20 оружия на 4 чистой воды. Теперь у Вас всего 5 оружия, но зато Ваши люди живы. В случае если Штаб Армии уничтожен противником в результате диверсии обмен становится невозможным и ресурсы можно менять только между игроками.

Когда две карточки лежат рядом и по вертикали на них сходятся изображения ресурсов – Вы нашли соответствующий тип. Если символы зачеркнуты – такое количество ресурсов было испорчено или украдено.

В конце месяца (раздачи), когда открыты все карточки, Вы проводите подсчеты затрачиваемых ресурсов на содержание лагеря и производите обмен и торговлю между группами.

### ПОЛНОЕ ДОМИНИРОВАНИЕ

Если Вы соберете все бонусы для Вашего отряда, Вы сможете доминировать в районе боевых действий, круша противников и подчиняя союзные отряды. Полное доминирование дает сразу 50 победных очков. Это комплект бонусов: **конь с телегой + золотой запас армии + деревянный форт** (снижает огневую мощь противника) + **динамит** (увеличивает огневую мощь игрока) + **пожарная команда** (спасает от пожаров).

### КОНЬ С ТЕЛЕГОЙ

Дает право второго хода – игрок может открывать две карты подряд. Один отряд может иметь только 1 телегу. Телега позволяет собирать в два раза больше ресурсов, указанных по верхнему или нижнему краю карточки или в середине (если есть соответствующая запись). На передачу телеги другому отряду, оба игрока тратят по одному ходу.

### ДЕРЕВЯННЫЙ ФОРТ

Собирая подходящие бревна в лесу Вы можете построить защитную стену вокруг Вашего лагеря, что снизит огневую мощь противника в два раза при нападении на Вас. Необходимо собрать 60 единиц дерева, чтобы построить. Как только Вы собираете нужное количество дерева, считается, что Вы построили **форт** и Вы получаете 10 победных очков. После построения обменивать дерево нельзя – каждой бревно надежно закреплено в стенах форта. Деревянные укрепления могут разрушаться в результате пожаров, если у Вас нет пожарной команды! Как только количество дерева снижается меньше 60, Вы теряете 10 очков и возможность выиграть с помощью тотального доминирования.

### ДИНАМИТ

Увеличивает огневую мощь отряда – можно тратить в два раза меньше оружия. Вы тратите всего 1 единицу оружия на 1 единицу противника. Позволяет совершать диверсии. На передачу динамита другому отряду, оба игрока тратят по одному ходу.

### ПОЖАРНАЯ КОМАНДА

Спасает от пожаров в форте. Организовать команду можно только если в лагере есть хотя бы один человек, потратив воду и пищу. Пожарную команду передать нельзя.

### ЗОЛОТОЙ ЗАПАС АРМИИ

Собирая трофеи после сражений Вы можете создать золотой запас армии – не менее 60 золотых монет. Как только Вы собираете нужное количество золота, Вы получаете 10 победных очков. После создания золотого запаса обменивать золото из основной суммы в 60 монет нельзя! Вы можете обменивать только лишнее золото. Если запас золота снижается меньше 60, Вы теряете 10 очков и возможность выиграть с помощью тотального доминирования. Золотой запас армии позволяет один раз за игру переманить на свою сторону до 10 волонтеров из вражеского отряда либо заставить игрока, играющего роль вражеского волонтера перейти на Вашу сторону. При этом тратится ВЕСЬ золотой запас (теряется 10 победных очков).

### БОЕВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

На уничтожение врагов Вы тратите **2 единицы оружия**. Если Ваша огневая мощь увеличена **динамитом**, тратите всего 1 единицу оружия. В случае если Вы столкнулись с противником и у Вас нет оружия, либо не хватает оружия, Вы теряете людей в Вашем отряде равно количеству нападающих (оставшихся в строю). Если человек умирает, Вы

теряете 3 очка. Вы можете запросить помощь другого союзного Вам отряда. К примеру, Вы играете за конфедератов и у Вас 10 человек. Во время рейда Вы встретили 8 янки, а у Вас всего 10 оружия. Вы тратите 10 оружия и убиваете 5 янки, при этом Вы теряете 3 людей и вынуждены убежать с поля боя без добычи. При этом Вы теряете следующий ход, скрываясь в лесах от преследования. В таком случае очки за уничтоженных противников **НЕ НАЧИСЛЯЮТСЯ**, а за потерю Вашего личного состава Вы **теряете очки**. Если в лагере нет людей, а у Вас нет оружия и вы встретили любое количество противников и не можете столкнуться – Вы теряете следующий ход, прячась в лесах, а нападающие полностью забирают в Вашем лагере тот ресурс, которого больше всего.

### СПЕЦИАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

Игроки в ролях Офицеров армий Севера или Юга могут переманивать на свою сторону волонтеров игроков-противников, тратя по 3 золотых монеты за каждого. Это можно сделать **ТОЛЬКО** перед своим ходом.

### СРАЖЕНИЯ МЕЖДУ ИГРОКАМИ

Между раздачами могут происходить сражения между отрядами, возглавляемыми игроками. Нападать могут только те игроки, в лагере которых есть **и люди и оружие**. **В одиночку нападать нельзя!**

В случае если у обороняющегося нет ни людей ни оружия, он убегает в лес и скрывается, а нападающий забирает один любой вид ресурсов полностью. В случае угрозы отряд может и откупиться, чтобы избежать столкновения. Если конфликт неизбежен, стороны тратят людей убитыми и оружие согласно таблице ниже. Победенный в результате прямого боя отряд выбывает из игры и отдает победителю все ресурсы. Один атакующий может напасть только на один обороняющийся отряд в конце месяца. Для победы в сражении нападающий должен (при расчетах все всегда округляется в большую сторону):

| Обороняющийся   | Нападающий<br>(Есть люди и оружие)   | Нападающий<br>(Есть люди и оружие + увеличена огневая мощь)                              |
|---|--|--|
| Есть только оружие (тратит по 1 единице оружия на каждого нападающего)  | Тратит по 2 человека мертвыми и 2 единицы оружия на каждую единицу оружия обороняющегося | Тратит по 1 человеку мертвыми и 1 единице оружия на каждую единицу оружия обороняющегося |
| Есть только люди (тратит по 1 единице людей на каждого нападающего)   | Тратит по 2 единицы оружия на каждого обороняющегося в лагере                            | Тратит по 1 единице оружия на каждого обороняющегося в лагере                            |
| Есть люди и оружие (тратит по 1 единице людей и 1 единице оружия на каждого нападающего)  | Тратит по 2 единицы людей и по 4 единицы оружия на каждого обороняющегося                | Тратит по 2 единицы людей и по 2 единицы оружия на каждого обороняющегося                |
| <b>Если огневая мощь обороняющегося увеличена (есть динамит), расход нападающего увеличивается в 2 раза. Если построен форт – в 4 раза.</b> |  |  |

Если Вы побеждены - НЕ РАССТРАИВАЙТЕСЬ! Ваш подвиг ослабил противника и союзники смогут привести Вашу сторону к Победе.

*С уважением, автор  
Константин Владимиров-Журавский*

**Рисунки и оформление: Сергей Каратаев, Юлия Толстоусова, Сергей Копыцкий**